

7. G. Zacharia. Collaborative reputation mechanisms for online communities. Massachusetts Institute of Technology, September 1999.

8. Goguen J. A., Meseguer J. Unwinding and Inference Control. 1984, Symposium on Security and Privacy, P. 75-85, IEEE, May 1984.

Поступила 19.10.2006 г.

УДК 004.056.5: 518: 512.624.3

Кобозева А.А., Маракова И.И.

## МЕТОД ПОВЫШЕНИЯ УСТОЙЧИВОСТИ СТЕГАНОГРАФИЧЕСКИХ МЕТОДОВ К ВОЗМУЩАЮЩИМ ВОЗДЕЙСТВИЯМ

### Введение

В настоящий момент во всем мире назрел вопрос разработки методов защиты информации, представленной в цифровом виде, среди которых важное место занимают стеганографические методы [1].

Несмотря на то, что стеганографирование может осуществляться различными способами, общей чертой этих способов является то, что секретное сообщение, или дополнительная информация (ДИ), погружается в некоторый объект, или основное сообщение (ОС), не привлекающий внимания, который затем открыто пересылается адресату. Одной из основных проблем при этом является проблема обеспечения устойчивости таких стеганографических сообщений к возмущающим воздействиям в канале связи.

Дополнительным толчком для развития исследований в области компьютерной стеганографии в последнее время послужило появление новых областей ее применения. В качестве ОС, или контейнера, может использоваться видео, изображение, аудиозаписи и т.д. Не ограничивая общность рассуждений, для простоты изложения далее в качестве контейнера рассматривается монохромное изображение.

В настоящей работе предлагается новый метод организации пересылки и декодирования ДИ, основанный на решении систем линейных алгебраических уравнений (СЛАУ), целью которого является обеспечение повышения устойчивости стегоалгоритмов к возмущающим воздействиям; обосновываются достаточные условия нечувствительности задачи о декодировании ДИ путем решения СЛАУ к погрешностям исходных данных. В качестве инструмента исследования используется теория относительных возмущений [2].

### Число обусловленности задачи - мера ее чувствительности к возмущениям входных данных

Любое монохромное изображение можно рассматривать как функцию  $f$  двух переменных  $x$  и  $y$ , областью определения которой, не ограничивая общности рассуждений, можно считать  $[0,1] \times [0,1] \subset R^2$ :

$$f(x, y) : [0,1] \times [0,1] \rightarrow R^+ . \quad (1)$$

Пусть  $f(x, y)$  является основным сообщением, используемым для встраивания в него некоторой ДИ с целью ее скрытой передачи, также рассматриваемой в виде функции  $z(x, y)$  вида (1), тогда погружение секретного сообщения в контейнер равносильно получению нового изображения, т.е. построению новой сложной функции  $s(x, y) = F(f(x, y), z(x, y))$  вида (1). Функцию  $s(x, y)$  в дальнейшем будем называть стегосообщением.

Способы формирования стегосообщения могут быть различны. Стеганографическое преобразование можно трактовать как возмущение (или погрешность)  $\Delta f$  исходных данных (контейнера  $f(x, y)$ ). Очевидно, в общем случае

$$\Delta f = s(x, y) - f(x, y),$$

$$F(f(x, y), z(x, y)) = f(x, y) + \Delta f \text{ для } (x, y) \in [0,1] \times [0,1].$$

Если стегосообщение формируется аддитивным способом, то  $\Delta f = z(x, y)$ .

Везде далее будем обозначать область  $\Pi = [0,1] \times [0,1]$ .

При пересылке сформированного стегосообщения даже в случае отсутствия преобразований атакующим, канал связи внесет дополнительные искажения в стегосообщение, т.е. погрешность исходных данных возрастет. Для оценки погрешности секретного сообщения на приемном конце нужно оценить степень возмущения решения задачи о детектировании погруженного дополнительного сообщения при малом возмущении ее входных данных. Если задача окажется чувствительной [3], то приемлемую степень точности декодирования обеспечить будет просто невозможно.

При численном решении любой задачи важным является то, как возмущения входных данных скажутся на возмущении результата. Пусть  $\xi$  - входные данные для некоторой задачи, результатом которой является  $\phi(\xi)$ ;  $\bar{\xi}$  - возмущенные входные данные, а решение задачи, полученное для этих входных данных – это  $\phi(\bar{\xi})$ . Числом обусловленности рассматриваемой задачи называется [4] величина, определяемая соотношением:

$$\overline{\lim}_{\xi \rightarrow \bar{\xi}} \frac{\text{расстояние между } \phi(\xi) \text{ и } \phi(\bar{\xi})}{\text{расстояние между } \xi \text{ и } \bar{\xi}} \quad (2)$$

Расстояния, фигурирующие в формуле (2), определяются введением соответствующих метрик в пространствах входных данных и результатов. Очевидно, чем меньше число обусловленности, тем меньше возмущение результата зависит от возмущения входных данных, тем меньше чувствительность задачи, т.е. при малом числе обусловленности задача окажется нечувствительной к погрешностям исходных данных.

Выражение для числа обусловленности варьируется для конкретной задачи, однако в любом случае число обусловленности дает возможность оценить погрешность результата в соответствии с погрешностью исходных данных и позволяет судить о чувствительности рассматриваемой задачи.

Пусть  $s(x, y)$  – некоторая дифференцируемая функция вида (1), определяющая результирующее изображение после погружения ДИ, а через  $algor(x, y)$  будем обозначать непосредственно выбранный численный алгоритм для вычисления  $s(x, y)$ . Необходимо отметить, что результат  $algor(x, y)$  содержит вычислительную погрешность. Предположим, что  $algor(x, y)$  является обратно устойчивым алгоритмом для  $s(x, y)$  [2], тогда возможно представление:

$$algor(x, y) = s(x + \delta x, y + \delta y),$$

где  $(\delta x, \delta y)$  - возмущение  $(x, y)$ , а сама функция  $s(x, y)$  в достаточно малой окрестности  $(x, y)$  удовлетворяет соотношению [5]:

$$s(x + \delta x, y + \delta y) = s(x, y) + \frac{\partial s(x, y)}{\partial x} \delta x + \frac{\partial s(x, y)}{\partial y} \delta y + o(\sqrt{\delta x^2 + \delta y^2}), \text{ когда } \sqrt{\delta x^2 + \delta y^2} \rightarrow 0.$$

Тогда

$$|s(x + \delta x, y + \delta y) - s(x, y)| \approx \left| \frac{\partial s(x, y)}{\partial x} \delta x + \frac{\partial s(x, y)}{\partial y} \delta y \right| = \left\| \text{grad } s(x, y), (\delta x, \delta y) \right\|, \quad (3)$$

где  $\text{grad } s(x, y)$  - вектор-градиент функции  $s(x, y)$  в точке  $(x, y)$ . Используя в правой части (3) неравенство Коши – Буняковского, получим:

$$\left\| \text{grad } s(x, y), (\delta x, \delta y) \right\| \leq \left\| \text{grad } s(x, y) \right\| \left\| (\delta x, \delta y) \right\|.$$

Откуда

$$|s(x + \delta x, y + \delta y) - s(x, y)| \approx \left\| \text{grad } s(x, y) \right\| \left\| (\delta x, \delta y) \right\|$$

В качестве абсолютного числа обусловленности, как меры чувствительности задачи вычисления  $s(x, y)$  к возмущениям исходных данных, здесь может рассматриваться  $\left\| \text{grad } s(x, y) \right\|$ . Тогда для погрешности становится возможной оценка:

$$|alg or(x, y) - s(x, y)| = |s(x + \delta x, y + \delta y) - s(x, y)| \approx \left\| \text{grad } s(x, y) \right\| \left\| (\delta x, \delta y) \right\| \quad (4)$$

Как видно из (4), абсолютная погрешность результата в каждой точке зависит от абсолютного числа обусловленности функции  $s(x, y)$  в этой точке. При обратной устойчивости  $alg or(x, y)$  величина  $\left\| (\delta x, \delta y) \right\|$  мала, тогда, если абсолютное число обусловленности невелико (в этом случае функция называется хорошо обусловленной), то мала будет и погрешность. Если же число обусловленности большое (или бесконечно большое) (функция называется плохо обусловленной), то несмотря на малое значение обратной ошибки [2]  $\left\| (\delta x, \delta y) \right\|$ , результирующая погрешность может оказаться неприемлемо большой. Из всего вышесказанного вытекает справедливость следующего утверждения:

**Утверждение.** Задача получения стеганографического преобразования изображения с использованием обратно устойчивого численного алгоритма является нечувствительной к погрешности исходных данных, если абсолютное число обусловленности функции  $s(x, y)$ , которое выражается как  $\left\| \text{grad } s(x, y) \right\|$ , в любой точке  $(x, y)$  из области  $\Pi$  невелико.

Очевидно, утверждение требует ограниченность  $\left\| \text{grad } s(x, y) \right\|$  на всей области  $\Pi$ , причем мажорирующая константа для  $\left\| \text{grad } s(x, y) \right\|$  не должна быть большой.

Сложность получения оценки значения  $\left\| \text{grad } s(x, y) \right\|$  зависит от самой функции  $s(x, y)$ . Однако важную роль здесь играет тот факт, что функция  $s(x, y)$  определена на компактном множестве [5]. Действительно, предположим, что  $s(x, y) \in C^1(\Pi)$ , т.е. все частные производные функции  $s(x, y)$  непрерывны на  $\Pi$ , тогда по теореме Вейерштрасса [5]  $s'_x(x, y)$ ,  $s'_y(x, y)$  ограничены на этом компакте, а, значит, найдется такая постоянная величина  $M \geq 0$ , что для любой точки  $(x, y) \in \Pi$  будет выполняться соотношение:

$\|grad s(x, y)\| \leq M$ . Если величина  $M$  является приемлемой для рассматриваемой задачи, то результирующая погрешность будет небольшой.

Все вышесказанное для оценки  $\|grad s(x, y)\|$  будет верно и в том случае, если частные производные  $s(x, y)$  будут просто ограничены в области  $\Pi$ .

### Метод пересылки и декодирования ДИ

Компьютерное представление монохромного изображения – это двумерный массив неотрицательных целых чисел из ограниченного диапазона (256 градаций серого), каждый элемент которого отвечает пикселю изображения. Далее в качестве ОС будем рассматривать квадратную  $n \times n$  матрицу  $F$ . Стеганографическое преобразование изображения будет иметь характер матричных операций [6].

В качестве ДИ выступает числовая последовательность, содержащая  $n$  элементов, принадлежащих множеству  $\{-1, 1\}$ . Последовательность может содержать и менее  $n$  элементов, тогда она дополняется незначащими элементами до нужной длины. Предполагается, что матрица  $F$  невырожденная, т.е.  $\det F \neq 0$ . Обозначим пересылаемое сообщение  $x$ . Вычислим произведение

$$b = F x,$$

представляющее из себя вектор длины  $n$  (заметим, что при предположении отсутствия ошибок машинной арифметики, вектор  $x$  является точным решением системы линейных алгебраических уравнений  $F x = b$ ). Полученный вектор  $b$  кодируется или не кодируется и погружается в  $F$  вместо несущего нужную информацию  $x$ . Декодирование нужной информации адресатом будет включать в себя два этапа. Сначала при получении заполненного контейнера, подвергнутого возмущениям при пересылке, каким-либо известным устойчивым алгоритмом декодируется содержащийся в нем вектор  $b$  (получаем возмущенный вектор  $b_B$ ), а выделение нужного информационного  $x$  будет происходить на втором этапе при решении неоднородной системы линейных алгебраических уравнений

$$F_B x_{np} = b_B. \quad (5)$$

Здесь  $F_B = F + \delta F$ ,  $b_B = b + \delta b$ , где  $\delta F, \delta b$  – возмущения входных данных: матрицы системы  $F$  и вектора правой части  $b$  соответственно. Нужно отметить, что, вообще говоря, источниками возмущения являются не только возможные атаки в канале связи при пересылке, но и работа алгоритма декодирования  $b$ . Ясно, что  $x_{np} \neq x$ .

Очевидно, идти по предлагаемому пути декодирования ДИ имеет смысл только в том случае, если такой способ декодирования, включающий дополнительный этап в виде решения СЛАНУ, даст меньшую погрешность результирующего информационного вектора  $x$ , чем его непосредственная пересылка на месте вектора  $b$  при абсолютно аналогичных условиях. Ниже будут обоснованы достаточные условия, удовлетворение которым матрицы основного сообщения позволит утверждать, что предлагаемый метод, который в дальнейшем будем называть СИСТЕМА, действительно обеспечивает дополнительную «защиту» информационного вектора по сравнению с одноэтапным декодированием.

### Оценки погрешности декодирования ДИ предлагаемым методом

Пусть  $x_{np} = x + \delta x$ , где  $\|\delta x\| = \|x_{np} - x\|$  – абсолютная погрешность  $x_{np}$ . Тогда СЛАНУ (5) представляется в виде:

$$(F + \delta F)(x + \delta x) = b + \delta b,$$

откуда

$$\delta x = F^{-1}(\delta b - \delta F x_{np}). \quad (6)$$

Учитывая элементарные свойства нормы и невырожденность матрицы  $F$ , из (6) получаем:

$$\|\delta x\| = \|F^{-1}(\delta b - \delta F x_{np})\| \leq \|F^{-1}\|(\|\delta b\| + \|\delta F\| \|x_{np}\|) = \|F^{-1}\| \|F\| \left( \frac{\|\delta b\|}{\|F\|} + \frac{\|\delta F\| \|x_{np}\|}{\|F\|} \right).$$

Тогда

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x_{np}\|} \leq \|F^{-1}\| \|F\| \left( \frac{\|\delta b\|}{\|F\| \|x_{np}\|} + \frac{\|\delta F\|}{\|F\|} \right). \quad (7)$$

Здесь относительная погрешность результата сравнивается с относительным изменением входных данных через величину  $cond(F) = \|F^{-1}\| \|F\|$ , число обусловленности невырожденной матрицы  $F$  в задаче о решении СЛАУ, которое, как видно из (7), является мерой чувствительности задачи о решении системы к погрешности в исходных данных. Таким образом, если число обусловленности матрицы ОС мало (тогда матрица называется хорошо обусловленной), задача декодирования ДИ на втором этапе предложенного метода является нечувствительной к погрешностям в исходных данных, малые возмущения на входе не изменят заметно результат, т.е.  $x_{np} \approx x$ , откуда очевидно вытекает, что в качестве контейнера для обеспечения этой нечувствительности нужно использовать изображение, матрица которого является хорошо обусловленной.

На практике оценка ошибки (7) часто оказывается чересчур «пессимистичной». Будем обозначать  $|F|$  матрицу, составленную из абсолютных значений элементов  $F$ , а неравенства типа  $|F| \leq |G|$  следует далее понимать как системы покомпонентных неравенств:  $|f_{ij}| \leq |g_{ij}|$  для всех  $i, j = 1, \dots, n$ . Аналогичные обозначения будем использовать и для векторов. На практике часто можно добиться того, чтобы  $\delta F$  и  $\delta b$  удовлетворяли оценкам:

$$|\delta F| \leq \varepsilon |F|, \quad |\delta b| \leq \varepsilon |b|$$

где  $\varepsilon$  - некоторое малое число [2], [4]. Из (6) получаем:

$$\begin{aligned} |\delta x| &= |F^{-1}(\delta b - \delta F x_{np})| \leq |F^{-1}|(|\delta b| + |\delta F| |x_{np}|) \leq \\ &\leq |F^{-1}|(\varepsilon |b| + \varepsilon |F| |x_{np}|) = \varepsilon (|F^{-1}|)(|b| + |F| |x_{np}|). \end{aligned} \quad (8)$$

Предположим, что используемая векторная норма обладает свойством:

$$\||z|\| = \|z\|,$$

(такими будут, например, max-норма, евклидова норма), тогда из (8) получаем:

$$\|\delta x\| \leq \varepsilon \left\| |F^{-1}| (|F| |x_{np}| + |b|) \right\|. \quad (9)$$

Если возмущению подверглась только матрица системы  $F$ , а вектор правой части остался неизменным ( $\delta b = 0$ ), тогда из (8) вытекает оценка, подобная (9), имеющая вид:

$$\|\delta x\| \leq \varepsilon \left\| |F^{-1}| |F| \right\| \|x_{np}\|.$$

Тогда для относительной погрешности полученного  $x_{np}$  имеем:

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x_{np}\|} \leq \varepsilon \left\| |F^{-1}| |F| \right\|. \quad (10)$$

Величина  $k(F) = \left\| |F^{-1}| |F| \right\|$  называется относительным покомпонентным числом обусловленности матрицы  $F$  или числом обусловленности Скила [4] и также, как и  $cond(F)$ , позволяет оценить относительную погрешность результата через относительную погрешность входных данных  $\varepsilon$ . Покажем, что  $k(F)$  может использоваться для оценки погрешности результата через возмущения данных и в случае, если  $\delta b \neq 0$ . Действительно, из (9) получаем:

$$\begin{aligned} \|\delta x\| &\leq \varepsilon \left\| |F^{-1}| (|F| |x_{np}| + |b|) \right\| \leq \varepsilon \left\| |F^{-1}| (|F| |x_{np}| + |F(x_{np} - \delta x)|) \right\| \leq \\ &\leq \varepsilon \left( \left\| |F| |F^{-1}| (|x_{np}| + |x_{np}| + |\delta x|) \right\| \right) \leq 3\varepsilon \left\| |F| |F^{-1}| \right\| \|x_{np}\| \end{aligned}$$

Откуда

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x_{np}\|} \leq 3\varepsilon \left\| |F| |F^{-1}| \right\|. \quad (11)$$

На практике оценка (10) может быть значительно меньше аналогичной оценки (7) [2], [4]. Это приводит к тому, что СЛАУ даже с большим  $cond(F)$  может решаться с высокой точностью.

Из оценок (10) - (11) и предположения об устойчивости метода декодирования вектора  $b$ , сделанного выше, вытекает истинность следующей теоремы.

**Теорема.** Пусть матрица изображения, используемого в качестве ОС, имеет малое число обусловленности Скила. Тогда метод СИСТЕМА является устойчивым.

#### Практический метод обеспечения малого числа обусловленности Скила матрицы ОС

Оценка числа обусловленности Скила для матрицы изображения ОС является, очевидно, ключевым моментом в вопросе выбора подходящего для пересылки ДИ предложенным методом контейнера. Непосредственное вычисление числа обусловленности Скила для матриц большой размерности – процесс дорогостоящий. Конечно, если матрица  $F$  диагональная, то без каких-либо дополнительных исследований мы можем утверждать, что СИСТЕМА будет устойчив. Аналогичную картину можно ожидать и в случае, когда для элементов  $F$  выполняется условие [2]:

$$|f_{ii}| \gg \sum_{j=1, j \neq i}^n |f_{ij}|, \quad i = 1, \dots, n. \quad (12)$$

Но реальные изображения редко удовлетворяют свойству (12).

Ниже предлагается метод, позволяющий использовать практически любое изображение в качестве ОС в методе СИСТЕМА, независимо от его реального числа обусловленности. Не изменяя матрицу изображения явно, а лишь моделируя диагональное преобладание в ней виртуально, обеспечивается малость числа обусловленности Свила смоделированной по  $F$  матрицы.

Пусть  $D$  - диагональная матрица размерности  $n \times n$ , элементы которой определяются по формулам:

$$d_{ii} = m \sum_{j=1}^n |f_{ij}|, \quad i = \overline{1, n}. \quad (13)$$

Здесь  $f_{ij}$ ,  $i, j = \overline{1, n}$ , - элементы матрицы  $F$  исходного изображения,  $m$  - натуральное число, выбор которого должен обеспечить для матрицы  $F + D$  наличие свойств, близких к (12). Однако, значение  $m$  не может быть слишком большим, т.к. вектор  $b$  для используемой СЛАУ будем вычислять в соответствии с выражением:

$$b = (F + D) x.$$

Реально матрица  $F$  не меняется, т.е. исходное основное сообщение не «портится», а виртуально построенная для нее матрица  $F + D$  очевидно имеет диагональное преобладание. Алгоритм (13) построения матрицы  $D$  известен декодеру. Получая стегосообщение, для которого ОС - это матрица  $F_B$ , на втором этапе декодирования для получения нужной информации  $x$  решается СЛАУ

$$(F_B + D') x_{np} = b_B, \quad (14)$$

где  $D'$  - диагональная матрица, которая формируется декодером по полученной возмущенной матрице  $F_B$ :

$$d'_{ii} = m \sum_{j=1}^n |f_{Bij}|, \quad i = \overline{1, n},$$

где  $f_{Bij}$  - элементы матрицы  $F_B$ . Очевидно,  $\det(F_B + D') \neq 0$ .

Свойства матрицы системы (14) близки к свойствам (12), а потому матрица  $F_B + D'$  не может иметь большое число обусловленности Свила, что дает возможность ожидать, что решение СЛАУ (14)  $x_{np} \approx x$ ,  $\delta x$  достаточно мало. Таким образом, практический метод введения виртуальной диагонали в матрицу реального изображения обеспечивает хорошую обусловленность Свила матрицы СЛАУ для декодирования ДИ и устойчивость СИСТЕМА практически для любого ОС в предположении устойчивости алгоритма декодирования  $b$ .

### Заключение

Предложенный новый подход к организации пересылки и декодирования ДИ обеспечивает повышение устойчивости пересылаемой информации к различным возмущениям при малом числе обусловленности Свила матрицы ОС по сравнению с

тем, если бы пересылка необходимой информации производилась непосредственно, что подтверждается проведенным вычислительным экспериментом, результаты которого в настоящий момент готовятся к печати. Моделирование виртуального диагонального преобладания для матрицы ОС обеспечивает устойчивость при решении рассмотренной выше СЛАУ, что позволяет использовать в качестве контейнера в предложенном методе СИСТЕМА произвольное изображение, никак не изменяя его явно.

Открытым пока является вопрос организации непосредственного решения СЛАУ. Использование стандартных методов является здесь нежелательным в силу большой размерности матрицы изображения и специфики ее вида.

#### Список литературы

1. В.А. Хорошко, А.А. Чекатков. Методы и средства защиты информации. – К.: Юниор, 2003. – 501 с.
2. Дж. Деммель. Вычислительная линейная алгебра. – М. Мир, 2001. – 430 с.
3. Бахвалов Н.С., Жидков Н.П., Кобельков Г.М. Численные методы. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006 г. – 636 с.
4. R.D. Skeel. «Scaling for numerical stability in Gaussian elimination». Journal of the ACM, 26: 494-526, 1979.
5. Фихтенгольц Г.М. Курс дифференциального и интегрального исчисления. Т.1. – М.: Наука, 1969. – 608 с.
6. Ф.Р. Гантмахер. Теория матриц. – М.: Наука, 1988. – 552 с.

Поступила 23.11.2006 г.

УДК 681.3.064

Куржеевский И.В., Лакаева Е.А.

### АЛГОРИТМ ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИИ С ПОМОЩЬЮ ВСТРАИВАЕМЫХ В ИЗОБРАЖЕНИЯ ЦИФРОВЫХ ВОДЯНЫХ ЗНАКОВ

Надежная защита информации от несанкционированного доступа является более чем актуальной. Одно из перспективных направлений защиты информации сформировали современные методы стеганографии. Слово стеганография в переводе с греческого буквально означает тайнопись.

Стеганография представляет собой совокупность методов, основывающихся на различных принципах, которые обеспечивают сокрытие самого факта существования секретной информации в той или иной среде, а также средств реализации этих методов. К ней можно отнести огромное множество секретных средств связи, таких как невидимые чернила, микрофотоснимки, условное расположение знаков, тайные (скрытые) каналы, средства связи с плавающими частотами, голография.

В настоящее время развитие средств вычислительной техники дало толчок развитию компьютерной стеганографии. Сообщения встраивают в цифровые данные, как правило, имеющие аналоговую природу – речь, аудиозаписи, изображения, видео и даже текстовые файлы и исполняемые файлы программ.

Можно выделить две причины популярности исследований в области компьютерной стеганографии в настоящее время: ограничение на использование криптосредств в ряде стран мира и появление проблемы защиты прав собственности на информацию, представленную в цифровом виде. Первая причина повлекла за собой большое количество исследований в духе классической стеганографии (то есть сокрытие факта передачи информации), вторая – еще более многочисленные исследования в области так называемых