

УДК 004.2 (045)

Гуменюк В. А., канд. техн. наук

СИНТЕЗ ОДНОСТУПЕНЧАТЫХ СХЕМ ВЫДАЧИ РЕЗУЛЬТАТА ОПЕРАЦИИ В НЕДВОИЧНЫХ СУММАТОРАХ

Институт компьютерных технологий Национального авиационного университета

Предлагается использовать одноступенчатую выходную матрицу и, в определенных случаях, блок коммутации. Описан способ составления матриц в котором учитываются особенности принятого алфавита.

Известные сумматоры, работающие в коде “ M из N ” (где $M > 1$) при основании счисления больше 2, содержат двухступенчатые схемы выдачи результата операции. С целью повышения быстродействия и степени регулярности структуры (важным требованием интегральной технологии) устройств такого типа рассмотрим возможность построения одноступенчатой схемы выдачи суммы, с учетом переноса из младших разрядов сумматора.

При исследовании причин возникновения и существования одной из наиболее острых проблем вычислительной техники – проблемы автоматического контроля ЭВМ было установлено [1], что альтернативным традиционному двоичному представлению информации в ЭВМ следует считать такое, при котором все цифры основания p системы счисления из множества $p \geq 2$ представлены независимыми элементами типа триггера.

Целесообразно использовать представление информации в ЭВМ кодом “ M из N ” (где N – количество позиций в кодовой комбинации, представляющей цифру; M – количество “единиц” в этой комбинации). Количество таких комбинаций при фиксированных значениях M и N определяется по формуле

$$K = C_N^M = N! / [(N - M)!M!] .$$

С увеличением K расширяются возможности выбора больших значений основания что способствует повышению быстродействия недвоичных операционных устройств [2, 3]. При фиксированных значениях N , определяющих аппаратурные затраты при реализации регистровой

части и памяти ЭВМ, максимальные значения K соответствуют кодам, параметры которых удовлетворяют условию $M = [N/2]$, где численное значение в скобках округляется до ближайшего целого числа. Однако при $M > 1$ значительно возрастает сложность не двоичных операционных устройств при снижении их быстродействия примерно вдвое по сравнению с аналогичными устройствами, работающими в позиционном коде ($M=1, N=p$). Одной из причин является необходимость использования двухступенчатой схемы выдачи результата операции.

В данной работе предлагаются способы повышения быстродействия недвоичного сумматора и увеличения регулярности его структуры в соответствии с требованиями интегральной технологии. Решается задача построения одноступенчатой схемы выдачи суммы с учетом переносов из младшего разряда полноразрядного устройства.

Рассмотрим особенности составления алфавитов (соответствия между кодовыми комбинациями и цифрами, принадлежащими данному основанию p) в коде “ M из N ”.

Каждому коду с фиксированными параметрами соответствует множество возможных алфавитов:

$$A = \left(C_N^M \right)$$

Из множества A выделим подмножество A_{\min} алфавитов, в которых сумма расстояний Хемминга, определяемых для всех пар кодовых слов, соответствующих соседним цифрам основания p для выбранного алфавита $\sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi}$ имеет мини-

мальное значение. В таких алфавитах при переходе к следующей цифре в соответствующих им кодовых комбинациях происходит изменение расположения только одной “единицы”, то есть $W_{hi}=2$. В этом случае

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} = 2p.$$

Из множества A выделим такое подмножество алфавитов A_{max} , в которых $\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi}$ имеет максимальное значение и определяется как:

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} = 2Mp, M < [N/2];$$

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} \approx (N-1)p, M = [N/2];$$

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} = 2(N-M)p, M > [N/2].$$

Таблица 1. Минимальная сумма

ЦИФРА	№ ПОЗИЦИИ					W_{hi}	$W_h(0;5)$
	3	2	1	0			
0	0	0	1	1		2	
1	0	1	0	1		2	
2	1	0	0	1		2	
3	1	0	1	0		2	
4	1	1	0	0		2	
5	0	1	1	0		2	

$\sum_{i=0}^5 W_{hi} = 12$

Таким образом, для алфавита в коде “ M из N ” сумма расстояний Хемминга $\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi}$ находится в пределах:

Пример. Код “2 из 4”, $C_4^2 = 6$. Прием $p = 6$.

Находим минимальное значение суммы расстояний W_{hi} :

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} = 2p = 12. \quad (1)$$

Находим максимальное значение суммы расстояния W_{hi} :

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} = (N-1)p = 18, \text{ так как}$$

$$M = [N/2]. \quad (2)$$

Результаты вычислений по формулам (1, 2) совпадают со значениями, полученными подсчетом $\sum_{i=0}^{p-1} W_{hi}$ помощью соответственно табл. 1, 2.

Таблица 2. Максимальная сумма

ЦИФРА	№ ПОЗИЦИИ					W_{hi}	$W_h(0;5)$
	3	2	1	0			
0	0	0	1	1		4	
1	1	1	0	1		2	
2	1	0	0	1		4	
3	0	1	1	0		2	
4	1	0	1	0		4	
5	0	1	0	1			

$\sum_{i=0}^5 W_{hi} = 18$

$$2p \leq \sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} \leq 2Mp, \text{ при } M < [N/2];$$

$$2p \leq \sum_{i=0}^{p-1} W_{hi} \leq (N-1)p, \text{ при } M = [N/2];$$

$$2p \leq \sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi} \leq 2(N-M)p, \text{ при } M > [N/2].$$

В сумматорах при шифровании сигнала полусуммы в кодах “ M из N ” и “ M из N с добавлением единицы” не учитываются особенности выбранного алфавита, которые заключаются в том, что только для некоторой части возможных алфавитов расположение всех “единиц” в кодовых комбинациях, соответствующих соседним цифрам, зависит от значения переноса из младшего разряда - при максимальном значении

$$\sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi} \quad \text{Использование других алфавитов позволяет формировать часть сигналов, представляющих кодовую комбинацию суммы без учета значения переноса из младшего разряда:}$$

$$\begin{aligned} C_k^*(a) &= a, 1/2; \quad k = 0, 1, 2, \dots, N-1, \\ 0 \leq a &\leq p-1, \end{aligned} \quad (3)$$

где C_k^* – сигнал, представляющий k -ю позицию кодовой комбинации суммы в коде “ M из N ” независимо от переноса из младшего разряда сумматора; $C_{a,1/2}$ – сигнал, представляющий такую a -ю полу-сумму, которой соответствует кодовая комбинация суммы “ M из N ” содержащая в k -й позиции “единицу” независимо от переноса из младшего разряда сумматора.

Остальные сигналы, представляющие кодовую комбинацию суммы, формируются в соответствии со значениями полусуммы, переноса из младшего разряда сумматора. Получаем следующие выражения для выходной части устройства:

$$C_k = \bigcup_{(m)} C_{m,1/2} z_0 \bigcup_{(0)} C_{0,1/2} z_1,$$

где C_k – сигнал, представляющий k -ю позицию кодовой комбинации суммы в коде “ M из N ” и зависящий от переноса из младшего разряда сумматора;

$$C_k = C_k^* \bigcup C_k^{**};$$

$$C_k = \bigcup_{(a)} C_{a,1/2} \bigcup_{(m)} C_{m,1/2} z_0 \bigcup_{(0)} C_{0,1/2} z_1.$$

Блок устройства, реализующий выражение (3), назовем блоком коммутации. Количество K_{kom} элементов И блока коммутации определяется по формуле:

$$K_{kom} = p = [\sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi} - (\sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi})_{min}] / 2, \quad (5)$$

где $\left(\sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi}\right)_{min}$ – минимальная сумма расстояний Хэмминга, при фиксированных значениях M, N и p .

Блок устройства, реализующий выражение (4), представляет собой прямоугольную матрицу трехходовых элементов И, количество K_{BM} которых определяется как

$$K_{BM} = \sum_{i=0}^{p-1} W_{Hi}. \quad (6)$$

Назовем такой блок выходной матрицей.

Из уравнений (5) к (6) следует, что при $M = [N/2]$ минимальному количеству элементов И выходной матрицы соответствует максимальное количество элементов И блока коммутации. При этом $K_{kom\ min} = p$.

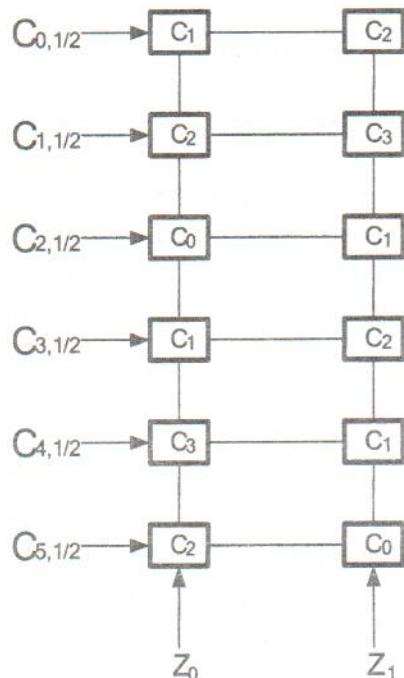
Максимальному количеству элементов И в выходной матрице соответствует минимальное количество элементов И блока коммутации. При этом $K_{kom\ max} = [p/2]$.

При $M < [N/2]$ максимальное количество элементов И блока коммутации равно p , а минимальное – 0, то есть в том случае, когда сумма расстояний Хемминга имеет максимальное значение, необходимость в блоке коммутации отпадает.

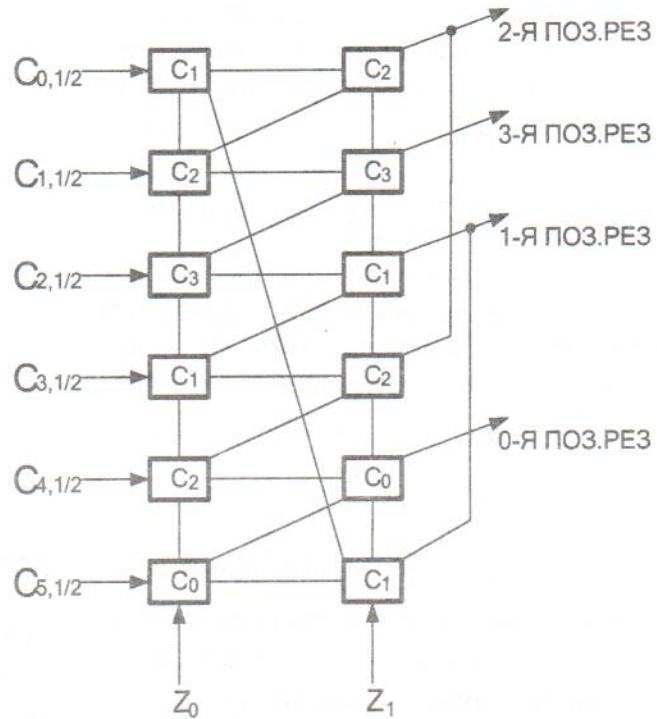
Рассмотрим пример формирования выходной матрицы, приняв алфавит, приведенный в табл 1. На рисунке (а) изображена матрица, на координатные шины которой подаются: группа сигналов, представляющих полусуммы $C_{i,1/2}$, где $0 \leq i \leq -1$ групп сигналов, соответствующих переносу из младшего разряда: z_0 –

перенос 0; z_1 – перенос 1. Условные обозначения C_m , поставленные в местах пересечения координатных шин, соответствует номерам позиций кодовой комбинации суммы, в которые записываются "единицы". Для упорядочения структуры матрицы изменим порядок включения

сигналов $C_{2,1/2}, C_{4,1/2}$ и $C_{5,1/2}$. В результате получим матрицу с однородными внутренними связями, представленную на рисунке (б). Поскольку сумма расстояний Хэмминга в данном случае имеет минимальное значение, то $K_{\text{ком}} = p = 6$.



а)



б)

Система переключательных функций в ДНФ, согласно (3) и (4), имеет следующий вид:

$$\begin{aligned}c_0 &= c_{0,1/2} \cup c_{1,1/2} \cup c_{2,1/2} z_0 \cup c_{5,1/2} z_1; \\c_1 &= c_{5,1/2} \cup c_{0,1/2} z_0 \cup c_{3,1/2} \cup c_{2,1/2} z_1 \cup c_{3,1/2} z_1; \\c_2 &= c_{4,1/2} \cup c_{1,1/2} z_0 \cup c_{5,1/2} z_0 \cup c_{0,1/2} z_1 \cup c_{3,1/2} z_1; \\c_3 &= c_{0,1/2} \cup c_{3,1/2} \cup c_{4,1/2} z_0 \cup c_{1,1/2} z_1.\end{aligned}$$

Таким образом, разработан способ построения одноступенчатой схемы выдачи суммы, позволяющий повысить быстродействие нелвоичного сумматора и увеличить регулярность его структуры в соответствии с требованиями интегральной технологии. Определены выражения для оценки аппаратурных затрат на реализацию этой части устройства, учтыв-

вающие особенности выбранного алфавита.

Список литературы

1. Брюхович Е. И. О проблеме автоматического контроля в ЭВМ и контролеспособности позиционных счислений // УСиМ, 1977. – №4. – С. 71-75.
2. Брюхович Е. И. Влияние позиционного представления двоичных и недвоичных цифр и величины основания счисления на быстродействие ЭВМ // УСиМ, 1978. – №2. – С. 67-72.
3. Брюхович Е. И. О влиянии позиционного представления цифр и основания счисления на время выполнения умножения в ЦВМ // УСиМ, 1979. – №2. – С. 65-69.