

ПРАКТИЧНЕ ВИКОРИСТАННЯ МАТЕМАТИЧНИХ МЕТОДІВ МОДЕЛЮВАННЯ СКЛАДНИХ ЕКОНОМІЧНИХ СИСТЕМ

Розглядається один із методів моделювання складних економічних систем – метод монотонних ланцюжків, який дозволяє зменшити кількість обчислень при моделюванні роботи економічної системи порівняно з іншими методами

Монотонним ланцюжком називається монотонно неспадна траєкторія кусково-лінійного процесу.

На рис. 1 в інтервалі $(0, \tau_1)$ зображено перший монотонний ланцюжок, а в інтервалі (τ_1, τ_2) – другий монотонний ланцюжок.

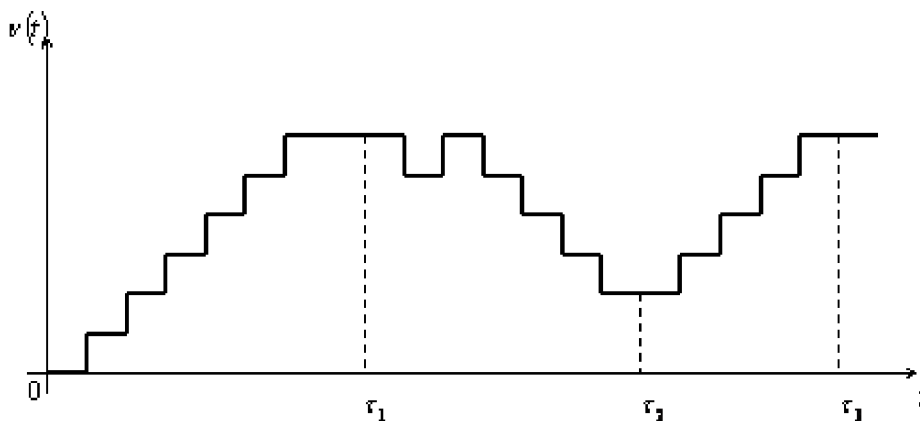


Рис.1

При моделюванні об'єктів з рідкісними подіями відповідні їм траєкторії випадкового процесу є, як правило, немонотонними (ймовірність появи монотонного ланцюжка – мала величина, близька до нуля). Тому при побудові монотонних ланцюжків застосовують прийом умовних функцій розподілу мінімуму.

Нехай маємо кусково-лінійний процес $z(t)$:

$$z(t) = (z_1(t), z_2(t), \dots, z_n(t)),$$

де $z_i(t)$ – незалежні кусково-лінійні процеси

$$z_i(t) = (v_i(t), \xi_i(t)), \quad 1 \leq i \leq n,$$

$v_i(t) \in \{0, 1\}$, $\xi_i(t)$ – час перебування процесу $z_i(t)$ в стані $v_i(t)$.

Позначимо через $\vec{v}(t)$ випадковий вектор

$$\vec{v}(t) = (v_1(t), v_2(t), \dots, v_n(t)), \quad t > 0,$$

а через $\vec{v}_*(t)$ – вектор $\vec{v}(t)$, для якого виконується умова

$$|\vec{v}(t)| = v_1(t) + v_2(t) + \dots + v_n(t) \geq r, \quad 0 < r \leq n.$$

Це означає, що в момент t рівно r випадкових процесів з множин $\{z_1(t), z_2(t), \dots, z_n(t)\}$ знаходяться в стані 1, а решта – в стані 0. Сукупність векторів $\vec{v}_r^{(t)}$ утворюють множину X особливих станів. Ставиться задача знаходження ймовірності P попадання процесу $z(t)$ в множину X за час T .

Якщо P - мала величина, то користування при моделюванні функціонування систем індикаторним підходом є недоцільним, оскільки серед величезного числа n траєкторій з'являється лише невелике число m траєкторій, що попадають в множину X .

Суть методу монотонних ланцюжків стосовно розв'язання поставленої задачі заключається в наступному. Спочатку будується траєкторія z_i процесу $z(t)$ безпосереднім чином (тобто без використання умовних функцій розподілу мінімуму). Для конкретності, і без позбавлення загальності, можна припустити, що реалізувалась i -та траєкторія, зображена на рис. 2. Це означає, що за час T траєкторія не попала в множину X , тобто $z < r$, а $\varphi_T = 0$.

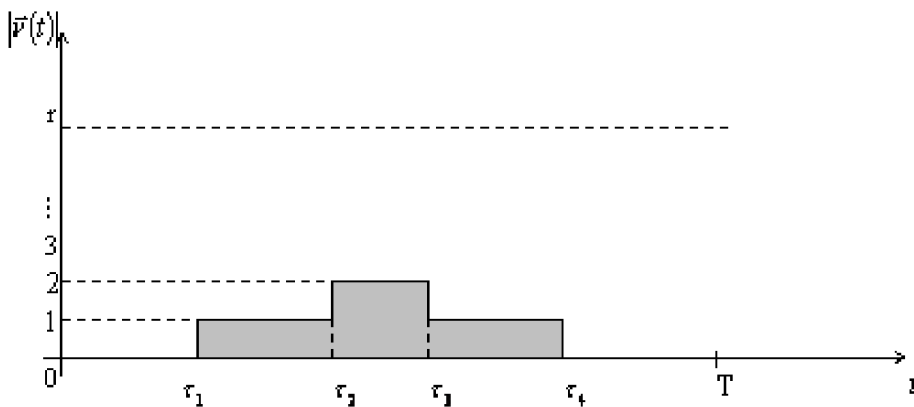


Рис. 2

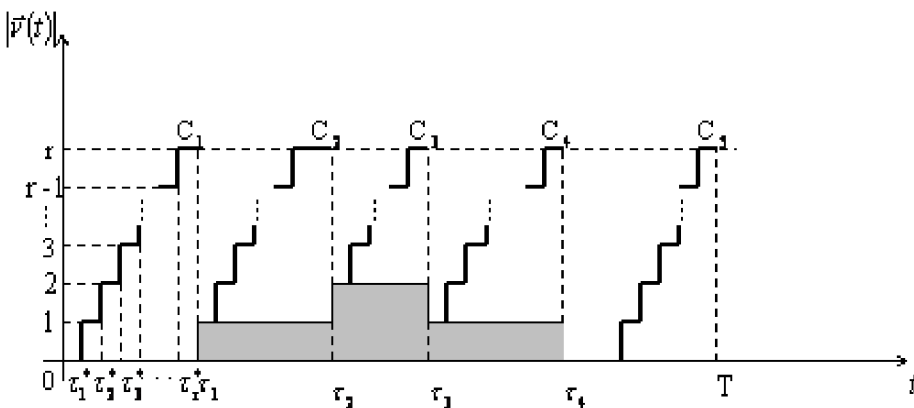


Рис. 3

Тоді в інтервалах неперервності $(0, \tau_1)$, (τ_1, τ_2) , (τ_2, τ_3) , (τ_3, τ_4) і (τ_4, T) з допомогою умовних функцій розподілу мінімуму будуються монотонні ланцюжки C_1, C_2, C_3, C_4, C_5 , відповідно (див. рис. 3). Позначимо ймовірність появи 1-го

ланцюжка через P_1 , і розглянемо дві протилежні події A_1 і \bar{A}_1 :

$$A_1 = \{\text{поява ланцюжка } C_1\},$$

$$\bar{A}_1 = \{\text{непоява ланцюжка } C_1\},$$

для яких виконуються співвідношення

$$P(A_1) = p_1, P(\bar{A}_1) = 1 - p_1.$$

Враховуючи це, ймовірність P^* попадання z_t в інтервалі $(0, T)$ в множину X можна визначити за формулою

$$P^* = p_1 + (1 - p_1)P_2, \quad (1)$$

де P_2 - ймовірність попадання траєкторії z_t в інтервалі (τ_1, T) в множину X безпосереднім чином (тобто без використання якого-небудь методу):

$$P_2 = \begin{cases} 1, & \text{якщо } z_t \in X, \tau_1 < t < T, \\ 0, & \text{в протилежному випадку.} \end{cases}$$

Припустимо, що $P_2 = 1$. Тоді не було б сенсу будувати монотонний ланцюжок C_1 і знаходити ймовірність P_1 , що видно з (1):

$$P^* = p_1 + (1 - p_1) = 1.$$

Тому цікавим є випадок, коли $P_2 = 0$. Дійсно, оскільки траєкторія z_t , $\tau_1 < t < T$, не попала в множину X , то в інтервалі (τ_1, τ_2) розглядається ланцюжок C_2 і відповідна йому ймовірність

$$p_2 = P(A_2), 1 - p_2 = P(\bar{A}_2),$$

де A_2 і \bar{A}_2 - дві протилежні випадкові події:

$$A_2 = \{\text{поява ланцюжка } C_2\},$$

$$\bar{A}_2 = \{\text{непоява ланцюжка } C_2\},$$

Через вказані ймовірності P_2 має вигляд:

$$P_2 = p_2 + (1 - p_2)P_1, \quad (2)$$

Підставимо (2) в (1) так:

$$P^* = p_1 + (1 - p_1)[p_2 + (1 - p_2)P_1]. \quad (3)$$

В цьому співвідношенні P_1 - ймовірність попадання траєкторії z_t в інтервалі (τ_1, T) в множину X безпосереднім чином:

$$P_1 = \begin{cases} 1, & \text{якщо } z_t \in X, \tau_1 < t < T, \\ 0, & \text{в протилежному випадку.} \end{cases}$$

Якщо виникло таке попадання, то (3) набуває вигляду:

$$P^* = p_1 + (1 - p_1)[p_2 + (1 - p_2)] = 1.$$

і на цьому моделювання траєкторії припиняється. Припустимо (і це видно з рис. 2), що виконується умова

$$z_t \in X, \tau_1 < t < T.$$

Тоді ймовірність P_1 має вигляд:

$$P_1 = p_1 + (1 - p_1)P_4, \quad (4)$$

а ймовірність P_4 приймає вигляд

$$P_4 = p_4 + (1 - p_4)P_1, \quad (5)$$

де P_1 - ймовірність появи ланцюжка C_1 , а P_4 - ймовірність появи ланцюжка C_4 . Якщо по аналогії з попередніми ланцюжками розглянути останній ланцюжок C_4 і зв'язані з ним ймовірності, то після простих перетворень отримаємо

